**TORNEO INTERNO DE VOLEIBOL MODALIDAD 4X4 DE COLISEO O PISO.**

* 1. **PARTICIPANTES**
		1. Ramas

El Campeonato de Voleibol se realizará **mixto, unica rama, en la modalidad 4X4**. Se tendra como fecha maxima de inscripciones el dia 13 de septiemnre del 2024.

* + 1. Nivel de Competición

La competencia se realizará en un único nivel, se realiza en la categoria voleibol piso.

* + 1. Equipos
			1. El Campeonato de **Voleibol se llevará a cabo con minimo 6 equipos y maximo con 10** equipos, los cupos serán asignados así: Se dividira el total de equipos en **dos grupos y clasificaron los dos mejores rankeados de cada grupo, a semifinales, posteriormente los dos ganadores se enfrentan a una unica final. Cda equipo se integrara por tres (6) deportistas, de los cuales, dos (2) deportista, al menos, deberà ser mujeres y los otros restantes, pueden ser libres (hombre y/o Mujer). Siempre tiene que haber una mujer en cancha, es necesario aclarar que se inscriben un total de seis deportistas, pero al ser el torneo en modalidad 4x4, unicamente en campo participan 4 jugadores (**incluida la mujer obligatoria**). En caso de lesiòn de alguno de los participantes, se evalurara el reemplazo con cada uno de los delegados, y el equipo afectado debe proponer un deportista, conservando siempre la obligatoriedad de la mujer en el campo de juego.**
	1. **NORMAS TÉCNICAS**
		1. Reglas de Juego

Las Reglas de Juego que se aplicarán en los partidos del Campeonato son las de la Federación Internacional de Voleibol FIVB. **Se tendra una regla especial, el jugador que se encuentra en el saque se considera que esta de zaguero, por lo tanto no podra realizar bloqueos, ni remates adentro de la zona de tres metros, en caso de no cumplir la regla se sanciona como jugador de zaga al ataque y se dara el punto al equipo contrario. Los demas jugadores que no se encuentren en el turno de saque podran desarrolar sus funciones de jugadores delanteros, en la zona de tres metres, de manera libre. Todos los jugadores deben pasar a sacar cada** vez que sea su turno, se lleva el orden al saque en la planilla del juez.

* + 1. Puntuación
1. victoria por **2**-0, 3 puntos para el equipo vencedor
2. La victoria por **2**-**1**, 2 puntos para el equipo vencedor.
3. La pérdida por **1**-**2**, 1 punto para el perdedor
4. La pérdida por **0**-**2 o** , 0 puntos para el perdedor.
5. La pérdida por W.0. -1 punto para el perdedor.
	* 1. De los Partidos
			1. Los partidos se jugarán a **dos** (**2**) de **tres (3**) sets en todas las fases del torneo. **El marcador sera de veintiun (21) puntos por cada set, en todos habrà alargue, el tercer (3) set. O set de desempate se juega a 15 puntos, con sus respectivos alargues, de ser necesario.**
			2. Los equipos deberán presentarse a los jueces quince (15) minutos antes de la hora fijada para iniciar el partido. El entrenador, asistente o deportista presentará las credenciales del equipo en la mesa de control para el diligenciamiento de la planilla de juego (bien sea el carnet universitario o el carnet que disponga la organización). Los jueces deberán verificar la identidad de los integrantes, incluso solicitando su presencia ante ellos.
			3. El torneo se jugará con el balón oficial que determine la organización.
			4. El calentamiento deberá realizarse fuera del área de juego y solo se concederán un máximo de **dos** (**2)** minutos para calentar en la red antes de iniciarse el juego.
			5. Los equipos deben presentarse a la hora programada, No se dará tiempo de espera para decretar un W.O.
			6. Si un equipo no se presenta o se retira de un partido será declarado perdedor por W.O. con un marcador de 0 X **2** sets y 0 X **42** tantos, Este caso se trasladará a la Comisión Disciplinaria para su respectivo análisis y determinación de la sanción.
			7. Si se comprueba que un equipo ha inscrito un deportista no autorizado o inhabilitado, el equipo perderá el partido por un marcador de 0 X 2 sets y 0 X 42 tantos, este caso se trasladará a la Comisión Disciplinaria para su respectivo análisis y determinación de la sanción.
			8. En caso de retraso en la programación, el partido deberá iniciarse tan pronto el impedimento sea superado. Los equipos estarán obligados a esperar.
			9. Si el normal desarrollo de un partido es entorpecido por la acción de cualquiera de los miembros de un equipo, el árbitro solicitará al capitán de campo que controle la situación en los dos minutos (2’) siguientes, si transcurridos los dos minutos, el capitán no acata la solicitud y/o la situación persiste, el árbitro suspenderá el juego e informará a la organización, la cual podrá declarar la pérdida del partido al infractor por un marcador de 0 X 2 sets y 0 X 42 tantos, o dejar el marcador desfavorable, si es superior o igual a la diferencia de dos (2) set y cincuenta (42) tantos.
	1. **NORMAS DISCIPLINARIAS**
		1. Un jugador descalificado deberá cumplir una (1) fecha automática de suspensión, quedando entendido, que la sanción podrá ser superior si así lo decide la Comisión Disciplinaria, teniendo en cuenta la infracción cometida.
		2. Equipo que no presente delegado durante el congreso tecnico se somete a los que los demas delegados aprueben durante el desarrollo de la reunion para el torneo 4x4.